Día #5

**For – in**

Es una estructura cíclica que necesita elementos que se puedan iterar entre sí

Ejm

/\* Ejemplo básico ciclo For \*/

fun main (args: Array<String>){

var Contador:int = 1

For (i in 1…10){

println(“Esta es la vuelta número $Contador del ciclo”)

Contador ++

}

}

**While**

Estructura Cíclica que funciona mientras el argumento suministrado sea true

fun main() {

var x = 0

var contador=0

while (contador<= 10){

println (x)

contador ++

}

}

**Do – While**

Se diferencia del While, porque primero entra a ciclo y después se pregunta si la condición es true

fun main() {

var y = 1

do{

print("Estoy adentro del do while")

}while(y!=1)

}

**Funciones**

fun main(args: Array<String>) {

var resultado = suma(10,8)

print(resultado)

}

fun suma(a:Int,b:Int):Int{

return a+b

}